À IMPRIMER

Aide de jeu · premier tour

À remplir pour le jeu de votre choix, puis à garder près du plateau. Quatre étapes suffisent pour les premières parties.

1. Mise en place

Ce que je prépare avant de distribuer les mains :

2. Début de tour

Ce que je fais en premier, avant de choisir une action :

3. Action principale

Les actions possibles et celle qui est obligatoire :

4. Fin de tour

Ce que je remets à zéro ou ce que je pioche :

Mode d’emploi

Écrivez au crayon : les règles maison changent. Une aide de jeu d’une page vaut mieux qu’un livret relu deux fois.