APERÇU GRATUIT

Scénario · La salle 12

Enquête en une session, 4 à 6 joueurs.

Le gardien de nuit est retrouvé sans connaissance dans la salle 12. La porte était fermée de l’intérieur.

Les joueurs disposent de six indices et de trois témoignages pour reconstituer la chronologie.

- Indice 1 · Une clé sous le bureau.
- Indice 2 · Un verre avec deux traces.
- Indice 3 · Le registre des entrées modifié.
- Indice 4 · Une tache de peinture sur la poignée.

Extrait 1 sur 2 · document complet : PDF A4, 3 scénarios
© 2026 JeuMatch · usage personnel

APERÇU GRATUIT

Chronologie

Page solution, à ne lire qu’à la fin.

La chronologie permet à l’animateur de valider les hypothèses sans improviser.

Heure	Événement
22 h 10	Le gardien ferme la salle 12
22 h 40	Une visiteuse demande la clé
23 h 05	Le registre est modifié
23 h 20	Le gardien est retrouvé

Extrait 2 sur 2 · document complet : PDF A4, 3 scénarios
© 2026 JeuMatch · usage personnel