APERÇU GRATUIT

Cartes apéro · extrait de 6 cartes

À imprimer, découper, jouer en dix minutes.

Le pack contient 54 cartes et quatre règles de mini-jeux. L’extrait montre le format et la lisibilité des cartes.

- Carte 1 · Imite un animal jusqu’à ce qu’on te reconnaisse.
- Carte 2 · Fais deviner trois mots sans parler.
- Carte 3 · Raconte une anecdote fausse de dix secondes.
- Carte 4 · Trouve un objet de la pièce en moins de vingt secondes.

Extrait 1 sur 2 · document complet : PDF à imprimer, 24 pages

© 2026 JeuMatch · usage personnel

APERÇU GRATUIT

Règles express

Le mini-jeu de la valise.

Chaque joueur reçoit trois cartes. À tour de rôle, il pose une carte et applique son effet. Le premier à vider sa main gagne.

Les cartes non utilisées forment la pioche. Un joueur qui ne peut pas jouer pioche une carte.

- 2 à 6 joueurs.
- 10 minutes par manche.
- Matériel : 54 cartes, aucun pion.
- Variante équipes pour les grands groupes.

Extrait 2 sur 2 · document complet : PDF à imprimer, 24 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel