APERÇU GRATUIT

Fiche 3 · Probabilités et dés

Exercice guidé, niveau collège.

On lance deux dés à six faces. On note la somme, puis on compare les résultats obtenus à la théorie.

L’objectif est de comprendre qu’un résultat probable n’est pas un résultat garanti.

Somme	Possibilités	Probabilité
2	1	1/36
7	6	6/36
12	1	1/36

Extrait 1 sur 2 · document complet : PDF A4, 40 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel

APERÇU GRATUIT

Fiche 4 · Optimisation

Un problème de choix sous contrainte.

Avec trois actions par tour, comment maximiser son score en cinq tours ? Les élèves comparent deux stratégies et justifient leur choix.

La correction insiste sur la notion de coût d’opportunité.

- Stratégie A : produire chaque tour.
- Stratégie B : investir puis produire.
- Comparer les scores finaux.
- Identifier le tour où la stratégie change.

Extrait 2 sur 2 · document complet : PDF A4, 40 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel