APERÇU GRATUIT

Étape 2 · Le noyau

Une page pour définir la décision centrale.

DÉCISION CENTRALE	CE QUE L'ON RESSENT	CE QUI REND LE CHOIX DIFFICILE	CE QUI SE PASSE EN CAS D'ÉCHEC

Le noyau est la décision que le joueur prend à chaque tour. S'il n'y a pas de décision intéressante, le thème ne sauvera pas le jeu.

- Décrire la décision en une phrase.
- Tester la décision avec un prototype en papier.
- Noter ce qui amuse les joueurs.

Extrait 1 sur 2 · document complet : PDF A4, 56 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel

APERÇU GRATUIT

Playtest · grille d’observation

À remplir pendant les tests, pas après.

Observer sans expliquer : si les joueurs bloquent, c’est que la règle ou l’interface doit changer.

Observation	Fréquence	Décision
Règle oubliée	3 fois	Simplifier l’aide de jeu
Tour trop long	2 fois	Réduire les options
Fin confuse	1 fois	Clarifier le décompte

Extrait 2 sur 2 · document complet : PDF A4, 56 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel