APERÇU GRATUIT

Défi · Sans les mains

Carte à poser sur la table au début d'une manche.

Pendant toute la manche, interdiction de toucher les cartes avec les mains : il faut les déplacer avec un objet.

Le défi s'applique à tous les joueurs et rapporte un bonus à celui qui gagne la manche.

- Variante facile : une seule main autorisée.
- Variante longue : le défi dure deux manches.
- Sanction amusante : piocher une carte en plus.

Extrait 1 sur 2 · document complet : PDF à découper, 120 cartes
© 2026 JeuMatch · usage personnel

APERÇU GRATUIT

Défi · Une seule couleur

Carte de contrainte pour les jeux de pose.

Chaque joueur ne peut poser que des cartes de la couleur annoncée. La couleur change à chaque manche.

Réussite	Bonus
Manche gagnée	+2 points
Aucune carte posée	-1 point
Défi réussi par tous	+1 point chacun

Extrait 2 sur 2 · document complet : PDF à découper, 120 cartes
© 2026 JeuMatch · usage personnel