APERÇU GRATUIT

Soirée du 14 mars

Le compte rendu que l'on relit avant la prochaine soirée.

Six joueurs, trois jeux, une seule table. Le premier jeu a été expédié en vingt minutes, le deuxième a tenu toute la soirée.

Jeu	Joueurs	Durée	Note
Love Letter	4	20 min	8/10
Catan	4	90 min	7/10
Time's Up!	6	45 min	9/10

Extrait 1 sur 2 · document complet : PDF A5, 40 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel

APERÇU GRATUIT

Envies pour la prochaine fois

Une page pour ne pas repartir de zéro.

Noter les jeux évoqués, les personnes à inviter et le temps disponible évite les soirées qui se cherchent.

- Tester un jeu coopératif à six.
- Prévoir un filler pour l’arrivée des retardataires.
- Demander à Léa d’apporter son jeu de plis.
- Bloquer deux heures au lieu d’une.

Extrait 2 sur 2 · document complet : PDF A5, 40 pages
© 2026 JeuMatch · usage personnel